

# **HALLENTURNIERE NEUENSTADT 2026**

## **TURNIERBESTIMMUNGEN**

### ***Schiedsrichter-Mannschaften***

#### **I. Präambel**

Es wird ein reines SRG-Turnier auf Freizeitbasis gespielt.

Maßgeblich sind die Hallenfußballbestimmungen gemäß Merkblatt für Schiedsrichter für das Spieljahr 2025 / 2026 welches im Anhang beigefügt ist.

Die Anweisungen der **Turnierleitung** sind für alle Beteiligten verbindlich.

#### **II. Nachweis der Spielberechtigung**

Für jeden Spieler muss während der gesamten Dauer des Turniers auf Stichprobe hin ein **aktuell gültiger SR-Ausweis** vorgelegt werden können. Es ist ein Mannschaftsbogen mit der gütigen SR-Ausweiskennung vorzulegen. (Geburtsdatum ist zu vernachlässigen)

#### **III. Wichtige Regeln für das Spiel**

1. Eine Mannschaft besteht aus max. 10 Spielern. Davon dürfen sich max. 5 Spieler (inkl. Torhüter) auf dem Feld befinden.
2. Die Spielzeit wird vor Turnierbeginn durch die Turnierleitung festgelegt. Die Zeitnahme erfolgt durch die Turnierleitung.
3. Es wird einseitig mit Bande gespielt.
4. Der Strafraum entspricht dem Torraum (durchgezogener Kreis = 6 m)
5. Strafstoßentfernung (Markierung) = 6 m (3 x 2 m-Tor)  
Strafstoßentfernung (Markierung) = 10 m (5 x 2 m-Tor)
6. Grätschen „am Mann“ ist verboten!  
► Ausnahme: Torwart im eigenen Strafraum
7. Freistoß, Strafstoß, Eckstoß, Einkick: Abstand 5 m
8. 4-Sekunden-Regel: Gilt für Abwurf bzw. Abstoß, Eckstoß, Einkick, Freistoß !
9. Torabwurf / Torabstoß (Ball vom Gegner vorher im „Toraus“)
  - nur durch Torhüter mit Hand
  - ist im Spiel, wenn er die Hand verlassen hat
  - innerhalb 4 s, sonst indirekter Freistoß auf Strafraumlinie
  - über Mittellinie erlaubt, aber direkte Torerzielung nicht möglich

- Torhüter darf Mittellinie überqueren
- Torhüter lenkt in seinem Strafraum den Ball ins „Toraus“
- ➔ Eckstoß (gilt für alle Mannschaften)

10. Torhüter kann kein Tor mit der Hand erzielen → Abwurf / Abstoß

11. Eckstoß

- innerhalb 4 s, sonst Torabwurf / Torabstoß

12. Einkick

- Ball über Seitenlinie oder über Bande (mindestens 1 m hoch)
- Ball berührt Hallendecke oder herabhängende Gegenstände
- Spieler mit Gesicht zum Spielfeld
- innerhalb 4 s, sonst → Einkick Gegner
- Einkick mit der Hacke → Einkick Gegner
- Ball nicht ins Spielfeld → Einkick Gegner

13. Freistoß → immer indirekt !

- innerhalb 4 s, sonst indirekter Freistoß für Gegner
- Mauerbildung → Abstand Gegner zur Mauer: 1 m

14. Zuspielbestimmung findet Anwendung, auch beim Einkick

- Ausnahme E- Junioren/innen

15. Ein- und Auswechslungen

- fliegender Wechsel (keine Unterbrechung nötig)
- durch die Auswechselzone
- nach Übergabe des Überziehleibchens

16. Spieler zu viel → Verwarnung (Spieler, der zu früh reinkommt)

- indirekter Freistoß am Ballort
- Eingriff im Strafraum - Strafstoß

17. Ausrüstung der Spieler

- Schienbeinschützer sind vorgeschrieben
- Spieler spielen mit Hallen-Sportschuhen

18. Strafstoßschießen

5 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung

- Spieler mit Feldverweis auf Zeit darf eilnehmen
- fehlender Schütze (zu Beginn des Schießens)
  - Die gegnerische Mannschaft gleicht sich auf die gleiche Anzahl an Schützen an
  - Torhütertausch mit jedem Spieler (Mannschaftsbogen) möglich
  - Reduzierung während des Strafstoßschießens (Verletzung / FaD)
  - Auffüllen durch Spieler vom Mannschaftsbogen
  - sonst Fehlschussregelung

19. Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Zuschauertribüne aus gesehen links und hat Anstoß.

20. Gespielt wird mit einem geeigneten Hallenfußball

#### **IV. Sonstige Bestimmungen und Hinweise**

1. Jede Mannschaft sollte ein andersfarbiges Ausweichtrikot mitbringen. Im Zweifelsfall hat die erstgenannte Mannschaft einer Spielpaarung das Trikot zu wechseln oder die vom Veranstalter gestellten Markierungshemdchen überzuziehen.

**Schwarze Sportkleidung bleibt gemäß Regel V den Schiedsrichtern vorbehalten.**

2. Ein Ball zum Warmspielen wird vom Veranstalter nicht gestellt.

3. Weisen zwei oder mehrere Mannschaften in der Tabelle dieselbe Punktzahl und Tordifferenz auf, so ist diejenige Mannschaft besser platziert, die mehr Tore erzielt hat.

Ist auch die Zahl der geschossenen Tore gleich, zählt als nächstes Kriterium die weniger bekommenen Gegentreffer.

Endete auch dieser Vergleich unentschieden, so finden ein Losentscheid zur Qualifizierung der nächsten Runde statt. Dies können auch mehrere Teilnehmer betreffen.

4. Wenn ein Verein ein Spiel abbricht oder einen Spielabbruch verschuldet, so wird ihm das betreffende Spiel mit 0:3 Toren als verloren und dem Gegner entsprechend als gewonnen gewertet. Das gleiche gilt bei schuldhaftem Nichtanreten zu einem oder mehreren Spielen. Ist beim Abbruch eines Spiels die Tordifferenz günstiger als 3:0, so erfolgt die Wertung entsprechend dem Stand beim Abbruch.

5. Mannschaften, die einen Spielabbruch verschulden, sind von der weiteren Teilnahme am Turnier ausgeschlossen. Wird durch Feldverweise die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als drei (Halle) Spieler (einschließlich Torwart) verringert, so hat der Schiedsrichter das Spiel zu beenden. Das Schiedsgericht entscheidet in diesem Fall darüber, ob die betreffende Mannschaft das Turnier fortsetzen darf.

6. Platzierungs- und Entscheidungsspiele werden nicht verlängert. Steht es nach Ende der regulären Spielzeit unentschieden, entscheiden Schüsse von der Strafstoßmarke.

7. Der Veranstalter behält sich im Falle unvorhersehbarer Umstände (Nichtantritt von Mannschaften, Wetterlage, o. ä.) vor, den Turnierplan zu ändern.

8. Für Wertsachen und Garderobe wird vom Veranstalter keine Haftung übernommen.